

IKA

designed for scientists



VORTEX 3

/// Hoja de Datos

Agitador Vortex adecuado para el funcionamiento a corto plazo (función táctil). Puede presentar un funcionamiento continuo, o activarse al tocarlo.

- Amplia gama de revoluciones, ajustable de forma continua
- Diversas posibilidades de aplicación mediante 3 plataformas y 7 elementos (por ejemplo, tubos Eppendorf, placas de microtitulación, matraces Erlenmeyer de 250 ml, etc.); deberá pedir estos elementos por separado según corresponda
- Sujeción de las plataformas en el aparato mediante un „clic“ y en cualquier posición
- Manejo sencillo de los matraces redondos y Erlenmeyer gracias a la cinta de sujeción de



designed for scientists

diseño especial (VG 3.36, p. 51)

- Robusta carcasa de cinc colado a presión
- Diseño compacto
- Trabajo en modo de servicio temporal con sólo ejercer presión en la plataforma (función táctil)
- Alta estabilidad incluso a altas velocidades gracias a las patas especiales con una base de silicona que presenta una alta resistencia a las vibraciones
- Cojinete excéntrico de rodamientos de bolas
- La ventilación automática del motor convierte este instrumento en un útil adecuado para el funcionamiento continuo, sin que se produzca un sobrecalentamiento





designed for scientists

Información Técnica

Tipo de movimiento	circular
Diámetro orbital [mm]	4
Peso a agitar permitido (incl. aditamento) [kg]	0.4
Potencia del consumo del motor [W]	58
Potencia del suministro del motor [W]	10
Tiempo permitido encendido [%]	100
Velocidad min. (ajustable) [rpm]	500
Rango de velocidad [rpm]	0 - 2500
Indicador de velocidad	ninguna
Modo de operación	operación continua
Función de tacto	sí
Trabajando con las placas de microtitulación	sí
Número de placas de microtitulación	1
Dimensiones (An x Al x Pr) [mm]	127 x 136 x 149
Peso [kg]	4.5
Temperatura ambiental permitida [°C]	5 - 40
Humedad relativa permitida [%]	80
Clase de protección de acuerdo al DIN EN 60529	IP 21
Voltaje [V]	200 - 240
Frecuencia [Hz]	50/60
Consumo de energía [W]	60

